



L - A - I - R™



Spielerlebnis hoch 5

Zur Geschichte von Factor 5, den Entwicklern von Lair™ für PLAYSTATION®3

„Natürlich stellte uns das PLAYSTATION®3-System vor eine Reihe von Herausforderungen – schon allein, weil sie die leistungsstärkste Spieleplattform aller Zeiten ist.“

Julian Eggebrecht, Präsident, Factor 5

Factor 5 ist ein privat geführtes Unternehmen und wurde 1987 von fünf **Videospiele-**Fans in Köln gegründet. Es machte sich in der Spielebranche schnell einen Namen als Vorreiter bei der Produktion von Spielen, die sich durch technische Brillanz und Spielbarkeit auszeichnen. Das jüngste Projekt, **Lair™** – ein bahnbrechender Action-Adventure-Titel für das PLAYSTATION®3-System mit Kampfeinsätzen in der Luft und am Boden – ist eine Gemeinschaftsproduktion mit Sony Computer Entertainment.

Den ersten Erfolg landete Factor 5 1988 mit **Katakis™** – ein Titel, der auf dem Bestseller **R-Type™** basierte, was dem Unternehmen die Umsetzungsrechte für **R-Type™** für den Amiga-Computer einbrachte. Der Titel, der im Jahre 1990 den wahren Durchbruch darstellte, war jedoch **Turrican®** – ein sofortiger Hit, der auf praktisch jeder Plattform der damaligen Zeit erschien. Mit **Indiana Jones™ – Greatest Adventures** begann 1994 eine enge Zusammenarbeit mit LucasArts Entertainment, die ein Jahrzehnt andauerte und in der außerordentlich erfolgreichen und preisgekrönten Reihe „**Star Wars®: Rogue Squadron™**“ gipfelte, für die das Team von Factor 5 seine Koffer packte und nach San Rafael, Kalifornien, umzog.

2005 verkündete Factor 5, dass man sich in Zukunft weniger auf Franchise-Spiele konzentrieren und mit der Entwicklung eigener Titel beginnen wolle. Für die Entwicklung des Next-Generation-Titels **Lair™** für das PLAYSTATION®3-System

gab das Studio eine Partnerschaft mit Sony Computer Entertainment bekannt. Dieser aufwendige Action-, Flug- und Kampftitel ist in einer Fantasy-Welt voll Feuer speiender Drachen und riesiger Armeen angesiedelt, in der zwei Zivilisationen aufeinanderprallen. Die filmreife Animation und das komplett bewegungsempfindliche Gameplay nutzen sämtliche Möglichkeiten des SIXAXIS® Wireless-Controllers. Julian Eggebrecht, President und Creative Director von Factor 5, beschreibt **Lair™** als „instinktive, atemberaubende Action“. Das Spiel wird im vierten Quartal im Verkauf erhältlich sein und neue Maßstäbe im Next-Generation-Gaming setzen.

Julian Eggebrecht kommentiert: „Für ein Spiel wie Lair™ brauchten wir eine bestimmte Leistung und mit einer Bewegungssteuerung liebäugelten wir schon seit vielen Jahren, also war das PLAYSTATION®S3-System die perfekte Plattform. Wir zeigten Sony unser Konzept, sie waren begeistert – und wir konnten loslegen. Dies ist eine Zusammenarbeit, bei der Entwickler und Publisher wirklich ein und dieselbe Vision haben.“

Lairps3game.com

ENDE

Für weitere Informationen kontaktieren Sie bitte Ihren lokalen PR-Manager.

About Sony Computer Entertainment Europe Ltd.

Sony Computer Entertainment Europe (SCEE), based in London, is responsible for the distribution, marketing and sales of PLAYSTATION®3, PlayStation®2 and PSP™ (PlayStation®Portable) software and hardware in 102 territories across Europe, the Middle East, Africa and Oceania. SCEE also develops, publishes, markets and distributes entertainment software for these formats, and manages the third party licensing programs for the formats in these territories. Between its European debut on 24th November 2000 and the end of March 2007, over 44 million PlayStation®2 consoles have been shipped across the SCEE territories, over 117 million worldwide, making it one of the most successful consumer electronic products in history. Between its European debut on 1st September 2005 and the end of March 2007, over 8 million PSP® systems have been shipped across the SCEE territories, with over 25 million shipped worldwide since its Japanese launch in December 2004. Between its European debut on 23rd March 2007 and the end of March 2007, over 1.5 million PS3™ systems have been shipped across the SCEE territories, with over 5.5 million shipped worldwide since its Japanese launch in November 2006

More information about PlayStation products can be found at www.playstation.com and www.yourpsp.com or visit the Virtual Press Office at www.scee.presscentre.com

PlayStation, PSP and the PlayStation logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. UMD (Universal Media Disc) is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are property of their respective owners.